Règle du jeu Anguille

La grille représente un panier d'anguilles.

Toutes les cases sont occupées par un tronçon d'anguille.

Aucune case ne contient deux anguilles ni deux tronçons d'anguille.

Les x indiquent la tête ou la queue des anguilles.

Les anguilles se tortillent : il n'y a aucun tronçon droit de longueur supérieure à 1 dans la composition d'une anguille.

On peut jouer en traçant les tronçons d'anguille sur les grilles ou en utilisant les pièces fournies sur la dernière page.



Chaque case est occupée par un et un seul morceau d'anguille et les croix indiquent la place d'une tête ou d'une queue.

X	X		X	X
				X
				X
				X
X		X		X







Chaque case est occupée par un et un seul morceau d'anguille et les croix indiquent la place d'une tête ou d'une queue.

	Charles and a second			Can David	
					· 6°
9			X	X	
No.	0000	00000		2000	
No. of the last	7 7				
	X				
6		1000 m	TÉRCOS		
	\mathbf{X}		\mathbf{X}		X
			0.500		
					X
	X	X			X
			6.000		
		A 19 600	No. of the last of	A COLUMN TO SERVICE	Williams and the second







Chaque case est occupée par un et un seul morceau d'anguille et les croix indiquent la place d'une tête ou d'une queue.

The second second			Total Control	
X				X
X				
		X		
				X
X	X	X	X	X







Chaque case est occupée par un et un seul morceau d'anguille et les croix indiquent la place d'une tête ou d'une queue.

			TO THE REAL PROPERTY.	
		X		X
X	X			X
X		X	\mathbf{x}	
				v
				X
X	X			\mathbf{X}_{\bigcirc}





